



**PUBLIC**  
Cycle 2 et 3

**OUTILS UTILISÉS**  
Carte de Kélonia  
Fiches énigmes  
Puzzle

**LE PLUS !**  
Ludique et original,  
les élèves sont les  
acteurs de la visite.  
Permet de travailler  
en équipe.

© Niels Deverre

## “Suivez la piste”

Cet atelier permet une visite du site de Kélonia à la fois ludique et interactive. En effet le circuit de l'établissement, par sa diversité de salles et de supports multimédia permet la mise en place d'un jeu de piste. Ouvrez grand les yeux, sortez vos loupes et cherchez les indices.

### Objectifs

**Découvrir** les tortues marines et leurs milieux naturels.

**Comprendre** leur cycle biologique.

**Savoir** se repérer dans l'espace avec un plan.

**Décrypter** des énigmes.

**Réorganiser et regrouper** les connaissances de chaque équipe, afin de reconstituer le cycle de vie des tortues marines.



La séance se déroule sur une demi-journée:

### Déroulement

La classe est divisée en deux groupes de recherche. Chaque groupe doit répondre à des énigmes différentes, les conduisant à des endroits clés du parcours de visite.

Une fois le jeu de piste terminé, les élèves devront réutiliser les connaissances apprises au cours du jeu, les mettre en commun afin de retracer le cycle de vie des tortues marines.

Durée: Une 1/2 journée

Tarif : 5€ par élève

(groupe maximum de 30 élèves)